



## 13° Torneo 'Città di Buonacompra' 6° Memorial Mirco Govoni Anno 2008



### *Regolamento*

- 1) La quota di iscrizione è di 10 € a testa: tale quota va consegnata tassativamente prima della partita al proprio capitano.
- 2) Le 4 squadre giocheranno tutte fra loro. Si disputerà un torneo di cui ogni partita sarà divisa in 2 tempi da 25 minuti l'uno con un intervallo fra i due tempi durevole lo spazio del cambio di campo. In caso di parità si tireranno subito i calci di rigore. Alla fine delle tre partite si terranno le semifinali 1° contro 4° e 2° contro 3°; le vincenti giocheranno la finale per il 1° posto, mentre le perdenti si sfideranno per il 3° posto.
- 3) Le squadre sono composte da un massimo di 12 giocatori.
- 4) Saranno assegnati 3 punti per la vittoria. In caso di pareggio si tireranno 5 rigori per squadra: in questo caso si daranno 2 punti alla vincitrice e 1 alla sconfitta. Alla fine del girone verrà definita una classifica tenendo conto del risultato degli scontri diretti, poi si valuterà la differenza reti, poi i gol realizzati e per ultimo la coppa disciplina.
- 5) Le squadre sono invitate a presentarsi almeno 30 minuti prima della partita.
- 6) Oltre la Squadra Vincitrice verrà premiato il Capocannoniere.
- 7) Il Torneo si gioca in 5 fuori + il portiere.
- 8) Le sostituzioni avverranno a pallone fermo, tipo basket, senza limiti di numero.
- 9) Dopo aver ricevuto un cartellino giallo il giocatore dovrà essere sostituito per almeno 5 minuti da un altro in panchina e al secondo cartellino giallo nella stessa partita, il giocatore in questione non potrà più fare parte della gara che sta giocando in quel momento. Potrà tuttavia giocare la partita successiva.
- 10) Il ritardo massimo consentito per l'inizio delle partite sarà di 10 minuti, dopo di che la partita inizierà anche a squadre incomplete. In tal caso una squadra rifiutasse di disputare la partita la vittoria andrà assegnata all'avversaria
- 11) Sul retro passaggio il portiere non può raccogliere la palla con le mani.
- 12) Il portiere può lanciare il pallone nell'altra metà campo anche giocandolo con le mani.
- 13) Le rimesse laterali vanno effettuate con i piedi, tenendo il pallone sulla linea laterale del campo.
- 14) Non c'è il fuorigioco.
- 15) L'eventuale gol dalla propria metà campo è valido.
- 16) Tutto quello che non è stato specificato rimane uguale al normale regolamento del gioco del calcetto.
- 17) Si chiede di rispettare l'arbitro, dato il ruolo importante che svolge e non sempre valorizzato.
- 18) Come consuetudine la coppa assegnata alla squadra vincitrice è la stessa degli anni passati, e verrà consegnata al capitano, il quale la conserverà per un anno intero. L'anno prossimo la stessa coppa verrà passata al vincitore della futura edizione. Sulla coppa verrà inoltre trascritto il nome della squadra vincitrice di ogni edizione del Torneo.

### **ATTENZIONE!!!!!!!**

**Il Torneo non è coperto da nessun tipo di assicurazione su cose o persone, quindi si invitano le squadre partecipanti a cercare un gioco bello ma soprattutto corretto.**